

[3] 응용소프트웨어공학과

학년	이수구분	1학기						2학기					
		교과목 번호	교과목명	학점	시간		교과목 번호	교과목명	학점	시간			
					이론	실습				이론	실습		
1	공동교양	100143	지도교수멘토링 I	0.25	0.25	0	100144	지도교수멘토링 II	0.25	0.25	0		
		100141	프로젝트길잡이 I	1	1	0	100142	프로젝트길잡이 II	1	1	0		
		100108	기본영어	2	2	0	100030	영어회화	2	2	0		
		100110	논리적사유와글쓰기	2	2	0	100138	디지털시대와인문학	2	2	0		
		100158	콜라보인성과지속가능발전	1	1	0	100139	생애맞진로설계	1	1	0		
							100137	소프트웨어(코딩)	1	1	0		
	계열교양	400506	컴퓨터개론	3	3	0	1과목(3학점)이수 : 해당영역 1과목 이수						
	전공필수	201106	Python프로그래밍	3	0	3	402043	게임개발입문(Godot)	3	0	3		
		503916	컴퓨터프로그래밍	3	0	3	400725	게임스토리텔링	3	3	0		
							511901	고급Python프로그래밍	3	0	3		
							402142	고급컴퓨터프로그래밍	3	0	3		
							401473	웹활용및실습	3	0	3		
							400346	이산수학	3	3	0		
							401892	인공지능기초	3	3	0		
							400522	컴퓨터프로그래밍II	3	0	3		
							402054	컴퓨터프로그래밍응용	3	1	2		
1~4	균형교양	4과목(8학점)이수 : 학기별 영역별 1과목 이수											
2	공동교양	100145	지도교수멘토링III	0.25	0.25	0	100146	지도교수멘토링IV	0.25	0.25	0		
							100140	슬로리딩	2	2	0		
	전공필수	500111	객체지향프로그래밍	3	3	0	400650	데이터구조	3	3	0		
		401154	창의공학설계입문	3	0	3							
	전공선택	500845	논리설계	3	3	0	511900	고급파이썬	3	1	2		
		501976	선형대수	3	3	0	501100	디지털신호처리	3	3	0		
		510935	오픈소스프로젝트	3	0	3	510717	딥러닝기초	3	3	0		
		502714	웹프로그래밍	3	1	2	510939	웹서버(키스톤디자인)	3	1	2		
							503872	컴퓨터구조	3	3	0		
2~4	자율교양	3과목(6학점 이상) : 학년별 1과목 이수											
3	공동교양	100147	지도교수멘토링 V	0.25	0.25	0	100148	지도교수멘토링 VI	0.25	0.25	0		
	전공선택	506931	디지털영상처리	3	3	0	500891	데이터베이스	3	3	0		
		505566	오디오신호처리	3	3	0	510938	비주얼컴퓨팅	3	1	2		
		510941	임베디드시스템(키스톤디자인)	3	0	3	502695	운영체제	3	2	1		
		510940	자바프로그래밍(키스톤디자인)	3	0	3	508707	캡스톤디자인 I	3	3	0		
		504779	컴퓨터그래픽스	3	1	2	503884	컴퓨터네트워크	3	2	1		
		506994	컴퓨터알고리즘	3	3	0	508342	컴퓨터비전	3	2	1		

next page →

학년	이수구분	1학기					2학기				
		교과목 번호	교과목명	학점	시간		교과목 번호	교과목명	학점	시간	
					이론	실습				이론	실습
4	공동교양	100149	지도교수멘토링Ⅶ	0.25	0.25	0	100150	지도교수멘토링Ⅷ	0.25	0.25	0
	전공선택	509017	고급웹프로그래밍	3	0	3	510937	딥러닝	3	1	2
		509754	사물인터넷	3	3	0	502098	소프트웨어공학	3	3	0
		502935	인공지능	3	3	0	503436	정보보안	3	2	1
		508708	캡스톤디자인Ⅱ	3	3	0					

※ 수강신청 기준

1. 매 학기 16 ~ 20학점(지도교수멘토링 교과목 제외) 기준으로 신청한다.
2. 학기별 12학점(4학년 1학기는 10학점) 미만 신청자는 장학생 선발에서 제외한다.